在于openSCAD的三角函数的[x,y,z]和正弦函数的互相转化

核心真理：y=a\*sin(wx+t)

$t 时间刻度，真理。

总是从0-1



帧率：每秒多少张

步数：

例子：24fps：24张/s

10s \* 24张/s =240张

?

步数越多，动画越柔和，动画越慢。

步数越少，动画越硬，动画越快。